PRÁCTICAS NIVEL PRO

Sesiones para el entrenamiento del juego entre líneas en el ataque posicional (2)

SU APLICACIÓN AL JUEGO

ANTONIO RAMOS LAVADO

DANIEL PÉREZ CANO

JOSÉ MIGUEL SÁNCHEZ FERNÁNDEZ

www.futsalcoach.es

3 TAREAS PARA EL ENTRENAMIENTO DEL JUEGO ENTRE LÍNEAS

"TAREA CALENTAMIENTO PARA ASIMILACIÓN Y EJECUCIÓN DE JUEGO ENTRE LÍNEAS"

SUPERFICIE: 20X20 metros

CONTENIDOS: Asimilación para la Mejora de Ejecución Juego entre Líneas (Orientación, Visión Periférica, Aparición, Dominar Eje)

OBJETIVOS: Calentar y asimilar conceptos del juego entre líneas. Mantener posesión, ocupación de espacios, líneas de pase, aparición entre líneas

NÚMERO DE JUGADORES: 12 jugadores, 3 equipos

RECURSOS MATERIALES: Balones, Setas Planas o Conos, Petos

DESARROLLO:

- Se realiza un posesión en 20x20 en la que hay 3 equipos de 4 jugadores. Dos equipos atacan y uno defiende. Los atacantes tendrán dos toques por jugador y tienen como objetivo que un compañero reciba en la zona central (6x6) y de un pase a un compañero fuera de dicha zona. Cada vez que se realice la acción descrita, el equipo defensor sumará un punto.

- Cuando los defensores toquen el balón, pasarán a ser atacantes. El equipo del jugador que pierda el balón, serán los nuevos defensores.

DURACIÓN: 8 MINUTOS

3 TAREAS PARA EL ENTRENAMIENTO DEL JUEGO ENTRE LÍNEAS

"TAREA PARA LA SALIDA DE PRESION DESDE LA APARICIÓN ENTRE LÍNEAS"

SUPERFICIE: 28X40 metros o 40x20 metros

CONTENIDOS: Aparición entre líneas (Orientación, Visión periférica, Aparición, Dominar Eje)

OBJETIVOS: Salida de presión, ocupación de espacios, líneas de pase, aparición entre líneas

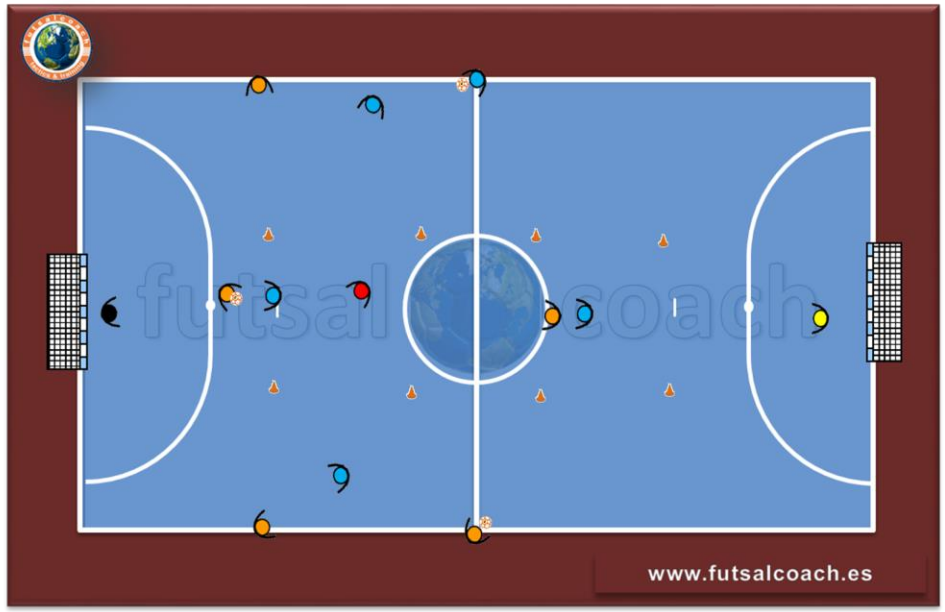
NÚMERO DE JUGADORES: 11 Jugadores + 2 Porteros

RECURSOS MATERIALES: Balones, Setas Planas o Conos, Petos

DESARROLLO:

- Desarrollo: Se inicia jugada desde el portero en salida de presión. Cada equipo dispone de 5 jugadores, 4 que realizan la salida de presión y un jugador situado en el centro campo en la línea de banda con un balón en posesión(no participa en la salida de presión). Además, existe un jugador comodín que irá con el equipo atacante.
- Cada vez que consigamos recibir el balón en el espacio marcado, ese balón deja de estar en juego, y sale con balón el jugador situado en el centro del campo para jugar un 2vs1+P. El jugador que de el pase al jugador entrelíneas, será el que se sitúe en la banda con balón en la siguiente acción. Jugador comodín, no puede ser el pasador a un hombre entrelíneas.
- Si se roba el balón en la salida de presión, se intenta finalizar de forma rápida. Si se roba en el 2vs1+P,se le da el balón al portero y se inicia secuencia. Si hay gol, vuelve a iniciar el mismo equipo.
- Cuando el balón salga fuera, lo pone en juego el portero del equipo que pertenezca la posesión.

DURACIÓN: 8 MINUTOS



3 TAREAS PARA EL ENTRENAMIENTO DEL JUEGO ENTRE LÍNEAS

"TAREA PARA LA SALIDA DE PRESION DESDE LA APARICIÓN ENTRE LÍNEAS"

SUPERFICIE: 40x20 metros

CONTENIDOS: Juego entre Líneas + Profundidad

OBJETIVOS: Salida de presión, ocupación de espacios, líneas de pase, aparición entre líneas, profundidad

NÚMERO DE JUGADORES: 11 Jugadores + 2 Porteros

RECURSOS MATERIALES: Balones, Setas Planas o Conos, Petos

DESARROLLO:

- Desarrollo: Se inicia jugada desde el portero en salida de presión. Cada equipo dispone de 5 jugadores, 4 que realizan la salida de presión y un jugador situado 3 metros por delante del centro campo en la línea de banda con un balón en posesión(no participa en la salida de presión). Además, existe un jugador comodín que irá con el equipo atacante.
- Cada vez que consigamos recibir el balón en el espacio marcado en **zona 2**, ese balón deja de estar en juego, y se activa el jugador que posee el balón situado en banda para jugar un 2vs1+P. Si jugamos en **zona 1**, se sigue manteniendo la posesión. Buscamos mayor separación entre líneas y que la conexión sea en zonas mas adelantadas. La zona 1, nos servirá como zona para mantener la posesión, ya que no puede entrar ningún defensa. El pívot y cierre no pueden pasar de 10 metros hasta que se conecta con entrelíneas
- El jugador que de el pase al jugador entrelíneas, será el que se sitúe en la banda con balón en la siguiente acción. Jugador comodín no puede ser el que de un pase a un jugador entre líneas.
- Si se roba el balón en la salida de presión, se intenta finalizar de forma rápida. Si se roba en el 2vs1+P,se le da el balón al portero y se inicia secuencia. Si hay gol, vuelve a iniciar el mismo equipo.
- Cuando el balón salga fuera, lo pone en juego el portero del equipo que pertenezca la posesión.

DURACIÓN: 8 MINUTOS