



Fichas TAREAS INTEGRADAS

TÁCTICA
PRINCIPIOS DEL JUEGO

2 Tareas Jugadas

Andrés Sanz
Director Técnico de www.futsalcoach.com



TAREAS JUGADAS DE FINALIZACION Y DEFENSA DE LA PORTERIA

OBJETIVOS

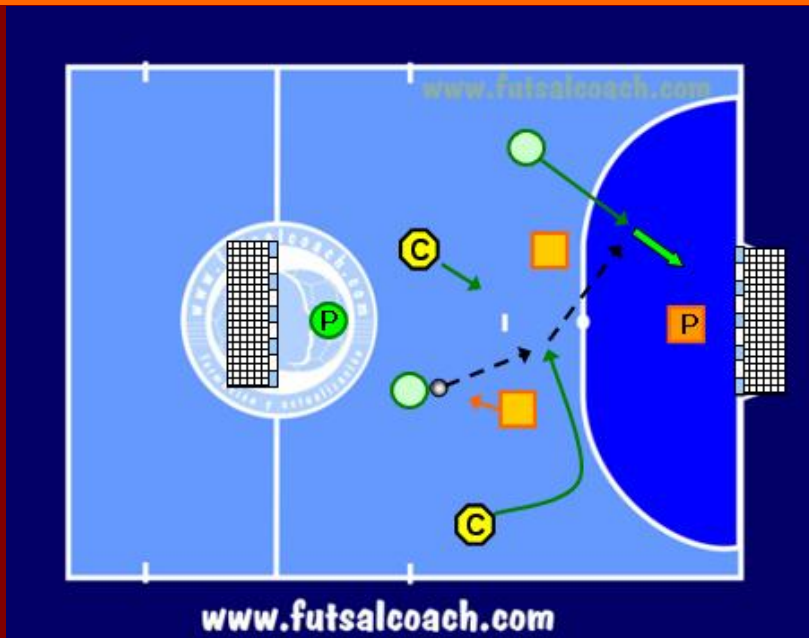
ATAQUE	Mejorar las finalizaciones
DEFENSA	Mejorar la defensa de la portería y evitar la finalización

MEDIOS

TACTICOS	Apoyos, desmarques, dualidades, desdoblamientos, marcajes, vigilancias, repliegues.
TECNICOS	Pase, control, finta, regate, tiro, marcaje, entrada, interceptación, anticipación. acciones de los porteros
FISICOS	Capacidad láctica, fuerza explosiva, velocidad de reacción y gestual, percepción espacio-temporal, agilidad.
PSICOLOGICOS	Capacidad perceptiva y de toma de decisiones, atención, concentración, creatividad, sacrificio, agresividad.

INDICADA PARA

Situaciones de superioridad-inferioridad, velocidad en el juego, desmarques, apoyos en segundo palo, paredes, tiro, regate, transiciones, intensidad y contundencia defensiva, acciones defensivas del portero.



DESARROLLO

Nº DE JUGADORES: 8 (3x3 + 2 comodines) **SUPERFICIE:** Medio campo con dos porterías.
DURACION: Hasta 3' **MATERIAL:** Balones y petos

DESCRIPCION:

Colocamos dos porterías en la superficie de juego. Se juega un partido donde el equipo poseedor del balón intentará marcar lo antes posible con la ayuda de los comodines.

VARIANTES:

- Limitar el tiempo disponible para realizar cada ataque. Dependiendo del nivel de 6 a 12 segundos.
- Limitar el número de pases colectivos para cada ataque. Dependiendo del nivel de 4 a 8 pases.
- Limitar el número de toques por jugador.
- Cada comodín únicamente puede intervenir una vez en cada ataque.

Plantilla igual a las empleadas en el libro
“Fútbol Sala. Tareas Significativas para el entrenamiento integrado. Vol. 1.”
 De los directores técnicos de www.futsalcoach.com





Autor: Andrés Sanz



TAREAS JUGADAS PARA LA ENSEÑANZA Y ENTRENAMIENTO DE LAS SITUACIONES DE ENFRENTAMIENTO 1X1

OBJETIVOS

ATAQUE	Superar con habilidad las situaciones de enfrentamiento
DEFENSA	Aplicar habilidades defensivas individuales para evitar ser superado

MEDIOS

TACTICOS	Desmarques, marcaje específico al jugador sin balón y con balón, temporización.
TECNICOS	Manejo del balón, conducción, finta, regate, tiro, posición básica defensiva, entrada, acciones del portero
FISICOS	Potencia láctica, fuerza explosiva, velocidad de reacción y gestual, percepción espacio-temporal, agilidad.
PSICOLOGICOS	Atención, concentración, imaginación, decisión, sacrificio, voluntad.

INDICADA PARA

Intensidad en el juego, controles, regates, conducción, temporización, entradas, acciones defensivas del portero, 1XP



DESARROLLO

Nº DE JUGADORES: 8 a 10 (por parejas) + 2 porteros.	SUPERFICIE: Campo completo
DURACION: Hasta 3 minutos.	MATERIAL: Balones, petos y conos.

DESCRIPCION:

Delimitaremos una zona central de 20x20 m. y se organiza a los jugadores por parejas para que se enfrenten 1x1 dentro de la zona marcada. Cada pareja dispondrá de un balón.

Cada jugador ataca y defiende 1 portería grande (12 metros aprox.), delimitada por conos.

PRINCIPALES REGLAS:

Se consigue un punto si el jugador con balón desborda al defensor y entra conduciendo en la portería grande. Se consiguen dos puntos si en la misma acción se supera al portero en 1x1 y se penetra en el área con el balón controlado.

Si el portero recupera el balón realizara un lanzamiento al compañero para que contraataque. El otro jugador realizara un repliegue rápido.

VARIANTES:

Determinar si el defensor no puede salir de la zona marcada (1xP) o puede ayudar al portero (1x2).

